**INSTRUMENTO ESTRUCTURAS DE DATOS.**

El profesor de español desea gestionar la información de notas obtenidas por sus estudiantes, para eso necesita una aplicación qué calcule el promedio de 3 notas parciales de la materia por cada estudiante para calcular la nota final (promedio de las 3 notas) y así determinar cuántos estudiantes ganan y cuantos estudiantes pierden.

Un estudiante gana cuando el promedio de las 3 notas es mayor o igual a 3.5

Haga un algoritmo qué solicite las 3 notas parciales para n estudiantes, el sistema deberá solicitar el ingreso de toda la información (nombre y las 3 notas por cada estudiante), el sistema deberá:

1. Validar que las notas estén en un rango entre 0 y 5 (1)
2. Imprimir la Cantidad total de estudiantes validados (0,5)
3. Imprimir la Cantidad total de notas ingresadas (0,5)
4. Cantidad de estudiantes qué ganan la materia (ganan cuando el promedio de sus notas es mayor o igual a 3.5) (2)
5. Cantidad de estudiantes qué pierden la materia (pierden cuando su promedio es menor a 3.5) (2)
6. Cantidad de estudiantes qué pueden recuperar (cuando su nota final es superior a 2) (1)
7. Cantidad de estudiantes qué pierden sin recuperación. (1)
8. Promedio de las notas finales obtenidas. (1)
9. Imprimir el listado total de estudiantes y sus notas finales (1)

Use estructuras de datos (arreglo, ArrayList o HashMap) para almacenar los estudiantes y sus notas finales.

SOLUCIÓN.

A continuación se presentan 2 videos que brindan solución al problema planteado